# REGOLAMENTO NAZIONALE

SINTESI e PUNTEGGIO







Coordinatore Nazionale: Stefano Antinori

Vivere al meglio il cane nella quotidianità

### CHI PUO' PARTECIPARE?

### Possono partecipare:

Tutti i cani meticci e di qualunque razza, non ci sono limiti di taglia, ma di età per garantire una propedeuticità funzionale. I conduttori devono aver compiuto 18 anni di età, Possono partecipare anche persone con diversa abilità dal punto di vista fisico o psichico, se può partecipare anche un familiare o un accompagnatore. possono partecipare i minori dai 12 anni di età accompagnati da un adulto.

PROVA SPORTIVA	ETA' DEL CONDUTTORE	ETA' DEL CANE
A.B.C. (Attestato Buoni Cittadini)	18 ANNI	06 MESI
DOG STREET CHALLENGE 01	18 ANNI	12 MESI
DOG STREET CHALLENGE 02	18 ANNI	18 MESI
DOG STREET CHALLENGE 03	18 ANNI	24 MESI

## A.B.C.( Attestato Buoni Cittadini)

L'A.B.C. (Attestato Buoni Cittadini), è un percorso formativo volontario teorico pratico che si svolge in campo e nel contesto urbano. Questo percorso desidera contribuire alla tutela del binomio cane-persona nella vita quotidiana, attraverso comunicazione, collaborazione e fiducia.

Le doti psicofisiche del binomio saranno canalizzate e rese funzionali per consentire un'ottima relazione persona- cane nella vita quotidiana e assolvere le responsabilità morali e di legge sulla conduzione ed il controllo del cane nella quotidianità.

Vista la considerazione sociale e normativa del cane, useremo il termine conduttore responsabile e non proprietario del cane, definendo conduttori temporaneamente responsabili i dog sitter, dog walker, toelettatori, Istruttori cinofili ai quali il cane dovesse essere momentaneamente affidato.

L'A.B.C. (Attestato Buoni Cittadini), vuole contribuire a prevenire incidenti e morsicature oltre a fenomeni come abbandono e randagismo e favorire il turismo esperienziale, Dog welcome e di prossimità, offrendo alla comunità una chiara percezione di sicurezza e ricordando le responsabilità e le regole di una serena convivenza civile.

L

### Esame teorico

### Le materie d'esame sono le seguenti:

- Comunicazione tra cospecifici e interspecifica;
- Gli istinti, le pulsioni e le doti naturali del cane;
- Aggressività (canalizzazione e gestione)
- Mordacità (prevenzione)
- Cenni sulle razze e storia del cane;
- Leggi e regolamenti in materia cinofila e di responsabilità civile e penale del conduttore;
- Cenni sugli sport cinofili;
- Cenni sull'apprendimento del cane;
- Cenni sulla scelta del cane;
- Cenni sull'utilizzo del guinzaglio e dei dispositivi di accompagnamento e sicurezza nella passeggiata quotidiana;

#### **TESTI E MANUALI DI RIFERIMENTO**

I testi sono quelli patrocinato dal Ministero della Salute ed il nostro manuale multimediale "Vivere il cane nella quotidianità".

#### **SVOLGIMENTO E SUPERAMENTO ESAME TEORICO:**

Il candidato dovrà rispondere a 30 domande a risposta multipla. Se il candidato erra 4 risposte avrà la possibilità di chiarirle con un colloquio orale e dovrà rispondere correttamente ad almeno 2.

### PREMIARE IN GARA

E' consentito tenere dei premi nascosti alla vista del cane con le seguenti regole e modalità:

Fino al campionato regionale, nelle singole gare nazionali, in tutti i livelli previsti, su decisione del preparatore o di chi conduce il cane in gara, è possibile una delle due opzioni:

- tenere in tasca dal lato dove si conduce il cane, protetto da apposita bustina dei premi commestibili in tutti i livelli previsti;
- tenere la pallina in tasca, nella mano o sotto l'ascella dal lato dove si conduce il cane, oppure il manicotto in tasca o aderente all'avambraccio del lato dove si conduce il cane;

Al campionato Nazionale, alle selezioni per il campionato nazionale, alla gara che decreta il campionato o ai trofei e memorial dove viene richiesto dall'organizzazione dal Dog Street Challenge 2 prova campo non è consentito avere premi e si può solo lodare il cane alla fine di ogni esercizio con qualche carezza senza che questi si sposti dalla posizione base.

la durata della gara dal primo esercizio all'ultimo terra resta è di 03 minuti per il DSC1, per il DSC 2 e 3 la durata è 04 minuti oltre tale tempo il binomio risulta non qualificato

Per tutte le Prove DOG STREET CHALLENGE in contesto URBANO non è consentito usare premi, si può aiutare il cane verbalmente e con carezze senza limiti, non si può correggere con strattonate o tenere in eccesso il guinzaglio in tensione

Al termine di ogni esercizio fino al Dog Street Challenge 01 (compreso ABC) si può premiare il cane anche con un bocconcino o una pallina, tra la premiazione ed il ritorno alla posizione base, pronti per l'esecuzione dell'esercizio non devono trascorrere più di 07 secondi.

### SPOSTAMENTO DA UN ESERCIZIO ALL'ALTRO

Tra un esercizio e l'altro per spostarsi nel campo, il binomio esegue la condotta sportiva.

### COLLARE/ PETTORINA/MUSERUOLA/GUINZAGLIO

Chi conduce il cane in gara si atterrà alle normative vigenti e al regolamento vigente sull'uso di collare o pettorina e guinzaglio. Il materiale degli strumenti di conduzione e sicurezza deve rispettare le normative vigenti.

Quando come previsto da regolamento si toglie il guinzaglio va nascosto al cane o portato a bandoliera dalla spalla sinistra al fianco destro.



## A.B.C. prova nel contesto urbano (100 punti)

- 1.Binomio incontra estraneo inoffensivo (10 punti)
- 2. Binomio cammina attraverso la gente di passaggio (15 punti)
  - 3. Separazione sotto controllo (20 punti)
  - 4. Entra in un esercizio commerciale (15 punti)
  - 5. Siede nel tavolo di un bar o attività di ristorazione (15 punti)
    - 6. Attraversamento pedonale (10 punti)
    - 7. Il conduttore fa indossare la museruola (15 punti)

## A.B.C. prova campo (100 punti)

- 1) Lettura microchip ...; (05 punti)
  - 2) Posizione base; (05 punti)
- 3) Posizione Terra e attesa; (15 punti)
- 4) Condotta su indicazione del Giudice e gruppo; (25 punti)
  - 5) Posizione seduto e attesa; (15 punti)
  - 6) Attesa con persona conosciuta; (15 punti)
    - 7) Richiamo; (20 punti)

## DOG STREET CHALLENGE 01: Prova campo

- 1. Posizione base (10 punti)
- 2. Condotta avanti e indietro, destra e sinistra (20 punti)
- 3. Passaggio nel gruppo che poi si stringe sul binomio (20 punti)
  - 4. Seduto e attesa (10 punti)
  - 5. Terra e attesa (10 punti)
    - 6. Terra e richiamo (15 punti)
  - 7. Terra con distrazione (15 punti)

### DOG STREET CHALLENGE 01: Prova contesto urbano

- 1. Binomio incontra estraneo inoffensivo (05 punti)
- 2. Binomio cammina attraverso la gente di passaggio (10 punti)
  - 3. Separazione sotto controllo (15 punti)
  - 4. Entra in un esercizio commerciale (10 punti)
  - 5. Siede nel tavolo di un bar o attività di ristorazione (15 punti)
    - 6. Attraversamento pedonale (10 punti)
- 7. Il conduttore si siede in una panchina per 30 secondi circa (15 punti)
  - 8. Il conduttore indossa la museruola al cane (10 punti)

## DOG STREET CHALLENGE 02: Prova Campo( 100 punti)

- 1.Posizione base (10 punti)
- 2.Condotta avanti e indietro, destra e sinistra e cambio passo (15 punti)
  - 3. Slalom tra i conetti avanti e indietro (15 punti)
    - 4. Seduto e resta in movimento (10 punti)
    - 5. terra in movimento e richiamo (20 punti)
  - 6. seduto attesa- terra posizione base (15 punti)
    - 7. Terra attesa- con distrazione (15 punti)



## DOG STREET CHALLENGE 02: Prova Contesto Urbano (100 punti)

- 1. Binomio incontra estraneo inoffensivo (10 punti)
- 2. Binomio cammina attraverso la gente di passaggio (10 punti)
  - 3. Separazione sotto controllo (10 punti)
  - 4. Entra in un esercizio commerciale (15 punti)
  - 5. Siede nel tavolo di un bar o attività di ristorazione (15 punti)
    - 6. Attraversamento pedonale (05 punti)
- 7. Il conduttore si siede in una panchina per 30 secondi circa. (15 punti)
  - 8. Salita e discesa dall'auto (10 punti)
  - 9. Il conduttore indossa la museruola al cane (10 punti)

## DOG STREET CHALLENGE 03: Prova Campo(100 punti)

- 1. Posizione base (05 punti)
- 2. Condotta avanti e indietro, destra e sinistra e cambio passo con distrazione (10 punti)
- 3. Slalom tra i conetti avanti e indietro (10 punti)
  - 4. Seduto e resta in movimento (10 punti)
  - 5. terra in movimento e richiamo (10 punti)
  - 6. seduto attesa- terra posizione base (10 punti)
    - 7. fermo in movimento (15 punti)
    - 8. terra attesa con distrazione (10 punti)

## DOG STREET CHALLENGE 03: Prova Contesto Urbano (100 punti)

- 1. Binomio incontra estraneo inoffensivo (05 punti)
- 2. Binomio cammina attraverso la gente di passaggio (10 punti)
  - 3. Separazione sotto controllo (15 punti)
  - 4. Entra in un esercizio commerciale (10 punti)
- 5. Siede nel tavolo di un bar o attività di ristorazione (10 punti)
  - 6. Attraversamento pedonale (10 punti)
- 7. Il conduttore si siede in una panchina per 30 secondi circa. (10 punti)
  - 8. Salita e discesa dall'auto (10 punti)
  - 9. Il conduttore indossa la museruola al cane. (10 punti)
    - 10. Incontro con un cane (10 punti)

# SPECIAL GRIP & RELEASE 01 (100 punti)

- 1. Il conduttore entra in campo in condotta sportiva e si posiziona su indicazione del giudice presso il conetto (35)
- 2. Il Figurante stimola l'attenzione del cane sulla preda (salamotto, pallina, cuneo) 30
- 3. Il cane afferra la "preda "con decisione e serenità) 35

# SPECIAL GRIP & RELEASE 02 (100 punti)

- 1. Il conduttore entra in campo in condotta sportiva e si posiziona su indicazione del giudice nel conetto (35)
- 2. Uscita del figurante dal nascondiglio e il cane afferra la preda (30)
- 3. Attacco lanciato con ostacolo (35)

# SPECIAL GRIP & RELEASE 03 (100 punti)

- 1. Il conduttore entra in campo in condotta sportiva e si posiziona su indicazione del giudice nel conetto (10)
- 2. il binomio arriva al secondo conetto, uscita del figurante dal nascondiglio e il cane afferra la preda (25)
- 3. Vigilanza sul figurante e riaffronto (15)
- 4. Attaccato lanciato con ostacolo (25)
- 5. Vigilanza, disarmo del figurante e accompagnamento dal giudice (25)

# SPECIALDOG BEACH CHALLENGE (100 punti)

- 1. Posizione base (05)
- 2. Condotta in spiaggia con svolte a destra e sinistra e cambi di passo (25)
- 3. Seduto e attesa (10)
- 4. terra e attesa (10)
- 5. riporto oggetto (15)
- 6. nuoto con chi conduce (20)
- 7. Richiamo tenuto da persona sconosciuta (15)

# SPECIALDOG BEACH CHALLENGE 02 (100 punti)

- 1. Posizione base (05)
- 2. Condotta in spiaggia con svolte a destra e sinistra e cambi di passo (20)
- 3. Seduto e attesa (10)
- 4. terra e attesa (10)
- 5. riporto oggetto (10)
- 6. nuoto con chi conduce (15)
- 7. Richiamo tenuto da persona sconosciuta (10)
- 8. riporto baywatch (20)

# SPECIALDOG BEACH CHALLENGE 03 (100 punti)

- 1. Posizione base (05)
- 2. Condotta in spiaggia con svolte a destra e sinistra e cambi di passo (20)
- 3. Seduto e attesa (10)
- 4. terra e attesa (10)
- 5. riporto oggetto (10)
- 6. nuoto con chi conduce (15)
- 7. Richiamo tenuto da persona sconosciuta (10)
- 8. riporto baywatch con persona (20)